

LE TEMPS DE L'IA

IA ET PHILOSOPHIE

500 av JC	400 av JC	<i>Platon</i>	Représentation de la connaissance séparant le sensible et l'opinion (perceptions) de l'intelligible et de la science (pensées).
	1637	Le discours de la méthode <i>Descartes</i>	L'esprit est de nature différente du corps. Perception, imagination et mémoire ne sont pas fiables, mais raisonnement, doute et déduction permettent de connaître la vérité et prouvent notre existence : « Je pense donc je suis ».
	1675	Pensée symbolique <i>Leibniz</i>	La pensée humaine peut se réduire à une manipulation de symboles.
500 ap JC	1931	Théorème d'incomplétude <i>Gödel</i>	Dans tout système formel, il existe une formule qui respecte les règles de ce système mais qu'on ne peut démontrer en utilisant ces seules règles. Donc le cerveau humain est soit à l'image d'un ordinateur et des problèmes indécidables pour l'humain existent, soit de nature différente.
	1950	Test de Turing <i>Turing</i>	Une machine est déclarée intelligente si l'humain avec lequel elle communique croit avoir affaire à un autre humain.
	1956	Naissance de l'IA <i>Minsky et McCarthy</i>	Conférence de Dartmouth : tous les aspects de l'intelligence peuvent être décrits si précisément que l'on peut concevoir une machine qui les simule.
1500	1980	IA Faible/IA Forte <i>Searle</i>	IA Faible : les machines pourront agir comme si elles étaient intelligentes mais ne penseront pas, n'auront pas d'émotion, ni de conscience. IA Forte : les machines pourront être intelligentes, posséder une conscience, quelque soit le support physique de leur implémentation, comme un avion peut voler sans ressembler à un oiseau.
1900	1987	IA située <i>Brooks</i>	La connaissance est indissociable de l'action, il faut donner un corps à la machine pour lui permettre d'agir et de percevoir son environnement afin de développer son intelligence. Inutile de modéliser l'environnement, il est son propre modèle.
1940	1996	The Conscious Mind <i>Chalmers</i>	Partisan de l'IA forte. Les ordinateurs font des calculs et ces calculs permettent de simuler l'organisation causale abstraite de n'importe quel système. Les propriétés mentales ne sont rien d'autre qu'une organisation causale abstraite. Donc un ordinateur utilisant le bon programme peut posséder ces mêmes propriétés mentales.
1950			
1960			
1970			
1980			
1990			
2000	Futur	La Singularité <i>Good, Kurzweil</i>	Imaginée par Good en 1965, Kurzweil popularise en 2005 la Singularité : un point dans le futur proche à partir duquel une intelligence artificielle dépassera l'intelligence humaine et prendra le relais dans l'accroissement exponentiel des connaissances et des technologies. Quelles en seront les conséquences éthiques, morales, sociales, culturelles, scientifiques, technologiques, philosophiques?
2010			